

MyHOME

Modification améliorée des objets

7 mars 2025



MyHOME

Modification améliorée des objets

La modification améliorée consiste à prendre un canal d'un actuateur ou un module d'une commande déjà lié à un objet logique et à modifier sa configuration pour qu'il soit ensuite lié à un autre objet logique. Avec cette fonction, il n'est plus nécessaire de supprimer un objet logique ou de réinitialiser l'actuateur/la commande pour l'associer à un autre objet logique.

Il est possible d'effectuer cette modification à la fois lors de l'édition d'un objet existant et lors de la création d'un nouvel objet.

Cette évolution permet à nos installateurs de gagner beaucoup de temps



MyHOME

Où puis-je l'utiliser?

La modification améliorée est **disponible** pour les objets suivants (même s'ils font partie de groupes ou de scènes) :

- Lumières on/off
- Variateurs (normaux et Dali)
- Prises
- Serrures
- Volets/Stores
- Thermostats

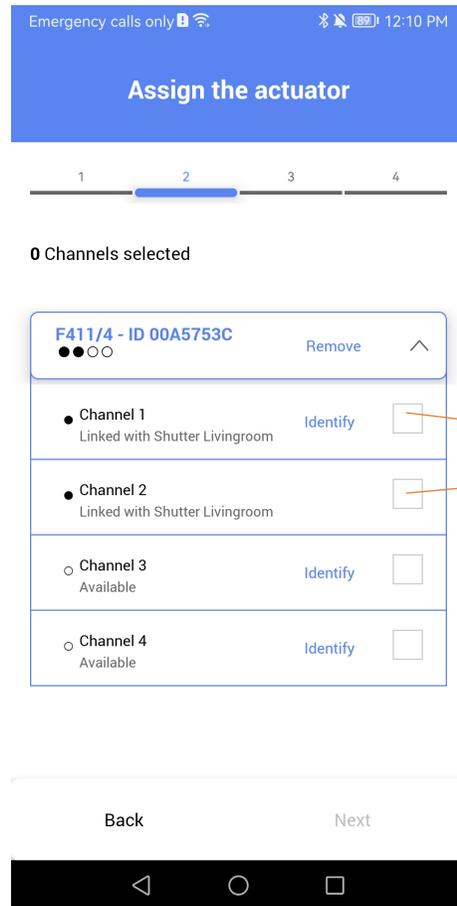
Ce n'est **pas possible** de l'effectuer pour :

- Tous les autres objets logiques
- Contacts simples (déshumidification, changement de saison, ...)
- Groupes et Commandes générales
- Commandes utilisées comme déclencheurs pour les scènes H+P

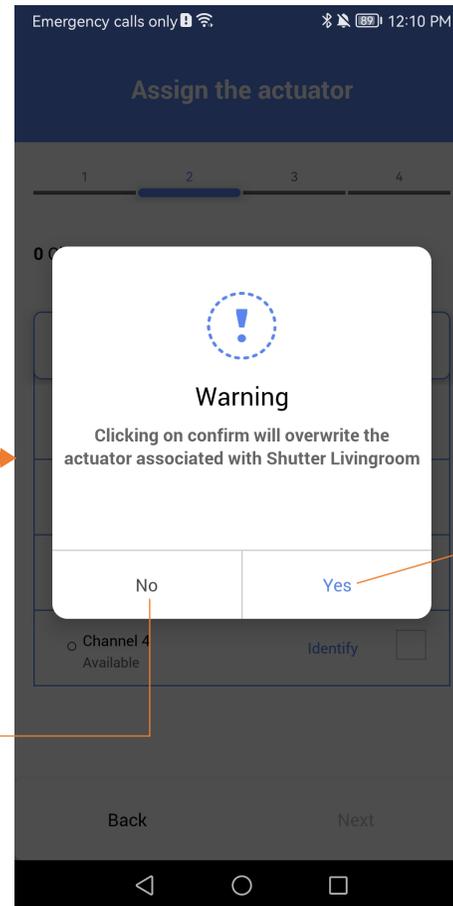


MyHOME

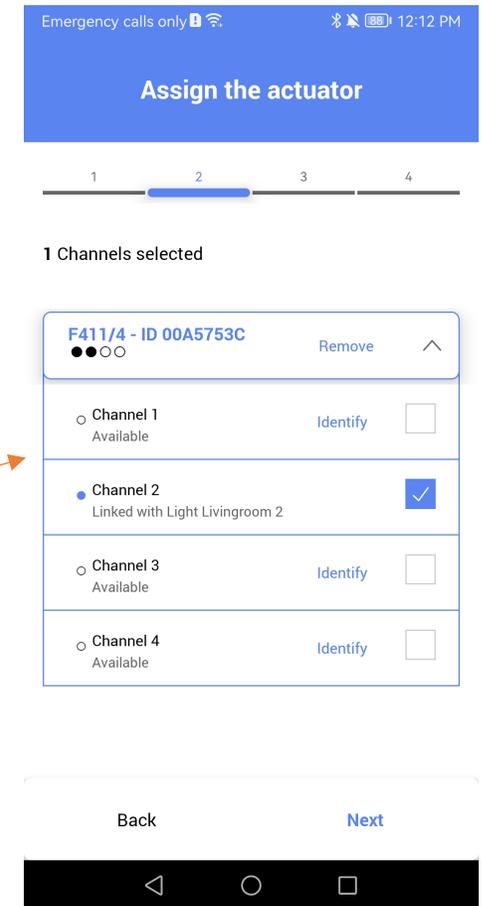
Modifier les objets - actuateur



Lors de la création/modification, la page "actuateur" affiche désormais les canaux déjà liés à d'autres objets comme sélectionnables.



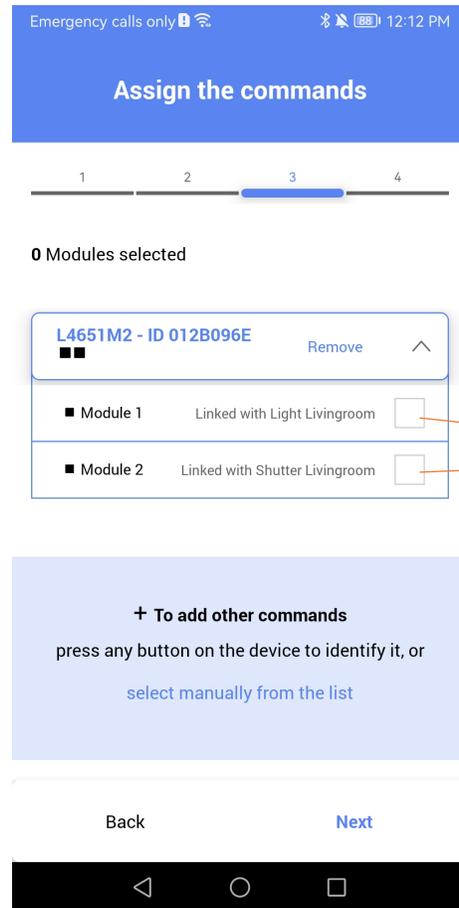
Si une chaîne déjà liée est sélectionnée, un avertissement contextuel apparaît pour confirmer l'action.



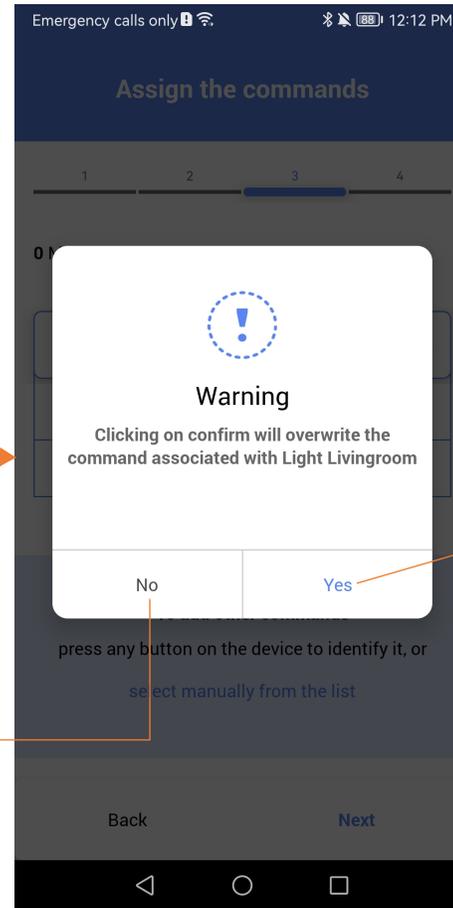
Après avoir sélectionné le deuxième canal (d'un obturateur) à écraser, le premier canal apparaît comme disponible et non lié.



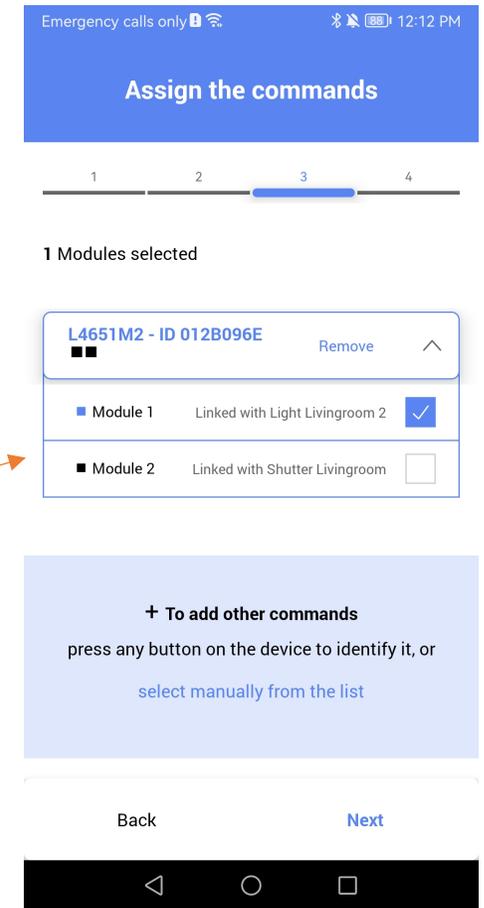
Modifier les objets - Commande



Lors de la création/modification, la page "commande" affiche désormais les modules déjà liés à d'autres objets comme sélectionnables.



Si un module déjà lié est sélectionné, un avertissement contextuel apparaît pour confirmer l'action.



En confirmant, le module sélectionné sera lié au nouvel objet.



MyHOME

Modification des objets Thermostat - Sonde

Emergency calls only 

   8:42 AM

[Cancel](#)

Manual selection

 Filter by ID or model



KM4691, ID: 0135200F
Linked with Thermostat Livingroom



LN4691, ID: 0114630E
Available

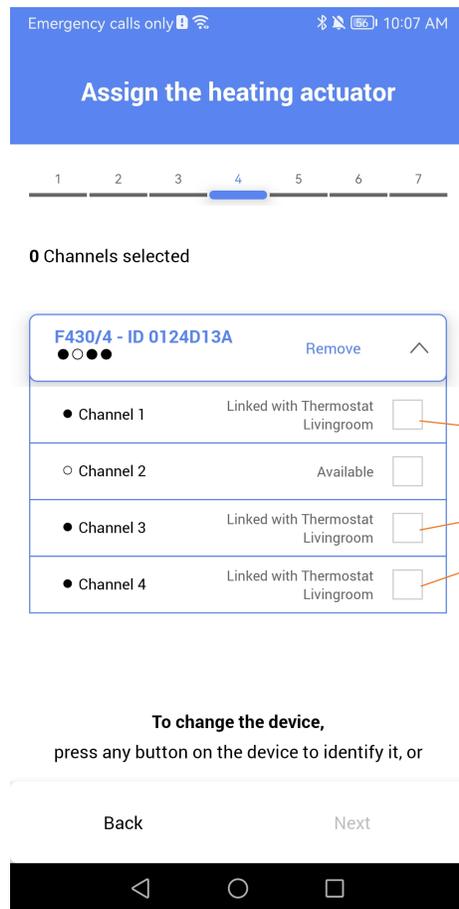
Les sondes ne peuvent pas être modifiées car elles constituent le cœur de l'objet logique du thermostat : toute modification apportée à la sonde pourrait perturber la fonctionnalité globale de cet objet logique.

INSERT

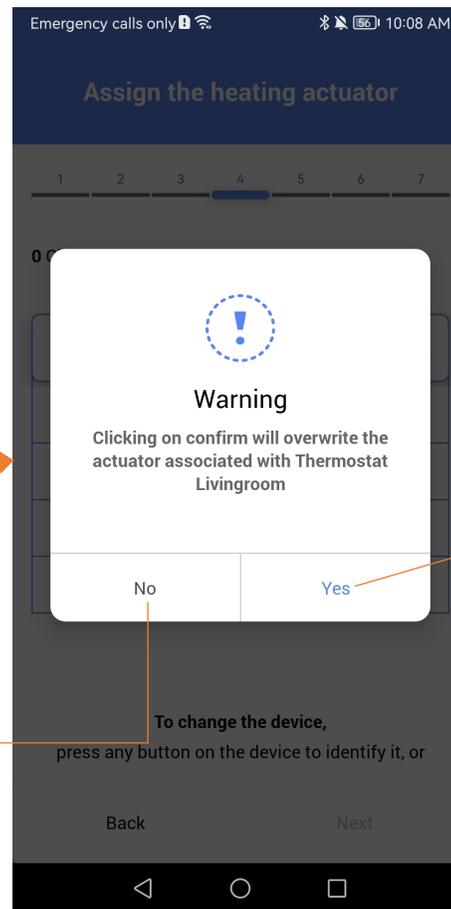


MyHOME

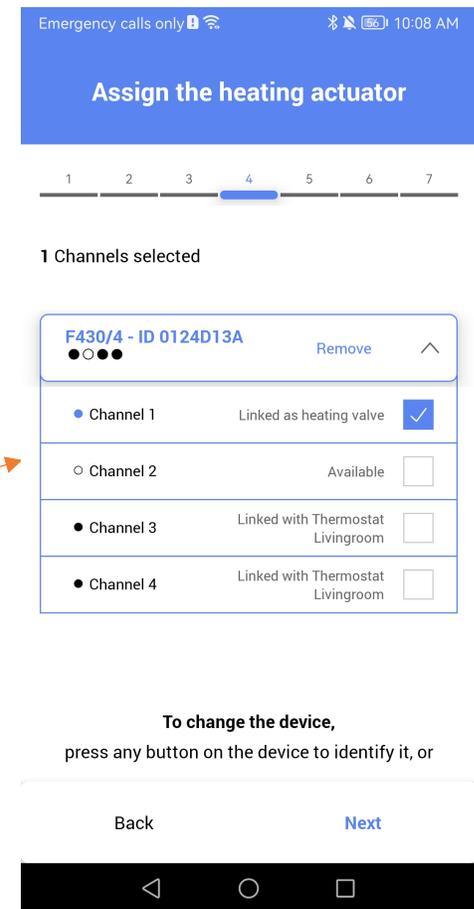
Modification des objets Thermostat - Actuateur



Lors de la création/modification, la page "Actuateur" affiche désormais les canaux déjà liés à d'autres objets (pompes et actuateurs) comme sélectionnables.



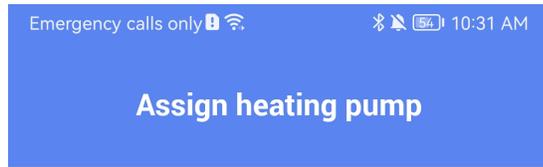
Si une chaîne déjà liée est sélectionnée, un avertissement contextuel apparaît pour confirmer l'action.



En confirmant, le canal sélectionné sera lié au nouvel objet.

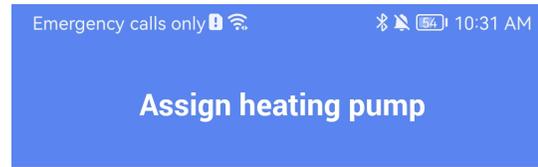
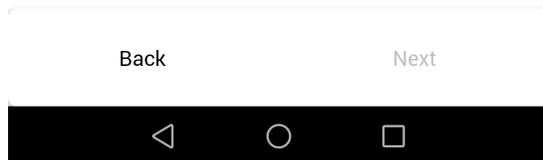
MyHOME

Modification des objets Thermostat - Pompes



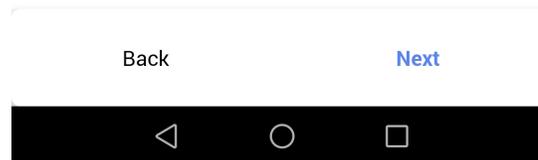
F430/4 - ID 0124D13A		Remove	^
<input checked="" type="radio"/> Channel 1	Linked as heating valve	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> Channel 2	Available	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> Channel 3	Linked as heating valve	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> Channel 4	Pump for Thermostat Livingroom	<input type="checkbox"/>	

To change the device,
press any button on the device to identify it, or



F430/4 - ID 0124D13A		Remove	^
<input checked="" type="radio"/> Channel 1	Linked as heating valve	<input type="checkbox"/>	
<input type="radio"/> Channel 2	Available	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> Channel 3	Linked as heating valve	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="radio"/> Channel 4	Linked with 2 objects	<input checked="" type="checkbox"/>	

To change the device,
press any button on the device to identify it, or



La modifications des pompes n'est pas possible : cela signifie simplement que la même pompe est partagée par plusieurs objets.



MyHOME

Configuration compromise

Emergency calls only 12:14 PM

F460 000131F3 [Edit](#)

 Compromised configurations [Complete](#)

STRUCTURE

-  1 ROOM >
-  F460 settings
000131F3 | Connected >
-  General commands and groups >
-  Scenarios >
-  Temperature control system >
-  Load control system >

[Save and exit](#)



L'application H+P affichera un avertissement sur la page d'accueil de l'installation lorsqu'il y a au moins un objet avec une configuration compromise.

Emergency calls only 9:04 AM

< Livingroom [More](#)

-  Light Livingroom
Configuration issue  >
-  Shutter Livingroom
Configuration issue  >
-  Thermostat Livingroom
Configuration issue  >



Comme déjà fait pour d'autres situations, les objets compromis seront marqués d'un triangle jaune lors de l'entrée dans une page de salle.

L'écrasement d'un périphérique appartenant déjà à un objet compromet la configuration de cet objet, ce qui signifie qu'il peut manquer un actuateur ou une commande pour fonctionner correctement et être contrôlé par H+C ou HOMETOUCH



MyHOME

Configuration compromise – actuateur d'automatisation

Emergency calls only 12:14 PM

< **Shutter Livingroom** More

Compromised configurations
Edit the object to complete it Edit

Parameters

ROOM

Livingroom

SHUTTER LIVINGROOM
Shutter object

L4651M2 - ID 012B096E
Module 2

Étant donné que l'actuateur est obligatoire pour que l'objet fonctionne correctement et soit contrôlé depuis H+C ou HOMETOUCH, la « configuration compromise » pour un actuateur manquant doit être résolue en modifiant l'objet et en liant un canal d'un actuateur.



MyHOME



Configuration compromise – Commande d'automatisation

Emergency calls only 12:14 PM

< **Light Livingroom** ⋮ More

Compromised configurations
Edit the object to complete it Edit

or ignore to not show the object
as compromised Ignore

Parameters

ROOM

Livingroom

LIGHT LIVINGROOM
On/Off object

F411U2 - ID 08D0FF74
Channel 1

La « configuration compromise » en raison d'une commande manquante s'affiche uniquement pour les objets dont toutes les commandes précédemment liées ont été écrasées.

Il est possible d'éditer la configuration et de lier une nouvelle commande ou d'ignorer cette configuration compromise puisque la commande n'est pas obligatoire pour qu'un objet fonctionne.



MyHOME

Configuration compromise – Objet dans un groupe/une scène

Lorsqu'un objet fait partie d'un groupe et que l'actuateur lié à cet objet est écrasé, l'objet est automatiquement supprimé du groupe.

Lorsque la commande de groupe est écrasée pour contrôler un objet, l'application affiche le groupe avec un triangle jaune (il s'affiche uniquement lorsque toutes les commandes précédemment liées sont écrasées).

Lorsqu'un objet est utilisé comme action, déclencheur ou condition dans une scène, puis que sa configuration est compromise après une modification, rien ne s'affiche sur la page de la scène pour avertir que l'objet ne fonctionne pas*.

*Solution temporaire jusqu'à la prochaine version couvrant les groupes et les scènes



MyHOME